

# Nachdenkzettel: Logging

---

1. a: Kennzeichnen Sie in der nachfolgenden Konfiguration die Stellen wo entschieden wird,

- was geloggt wird
- wieviel geloggt wird
- wo geloggt wird
- wie geloggt wird

```
<Configuration>
  <Appenders>
    <File name="A1" fileName="A1.log" append="false">
      <PatternLayout pattern="%t %-5p %c{2} - %m%n"/>
    </File>
    <Console name="STDOUT" target="SYSTEM_OUT">
      <PatternLayout pattern="%d %-5p [%t] %C{2} (%F:%L) -
%m%n"/>
    </Console>
  </Appenders>

  <Loggers>
    <Logger name="se2examples.core.businessLogic.VehicleManager"
level="debug">
      <AppenderRef ref="A1"/>
    </Logger>
    <Root level="debug">
      <AppenderRef ref="STDOUT"/>
    </Root>
  </Loggers>
</Configuration>
```

b: Könnte man auch alle Klassen eines Packages in eine eigene Datei loggen lassen? Wie?

2. Geben Sie ein Beispiel wann Sie die folgenden Log-Level verwenden würden:

- `error`
- `info`
- `debug`

3. Macht ein Logging-Framework Ihre Anwendung langsamer? Wie sollte sich ein Logging-Framework idealerweise verhalten?