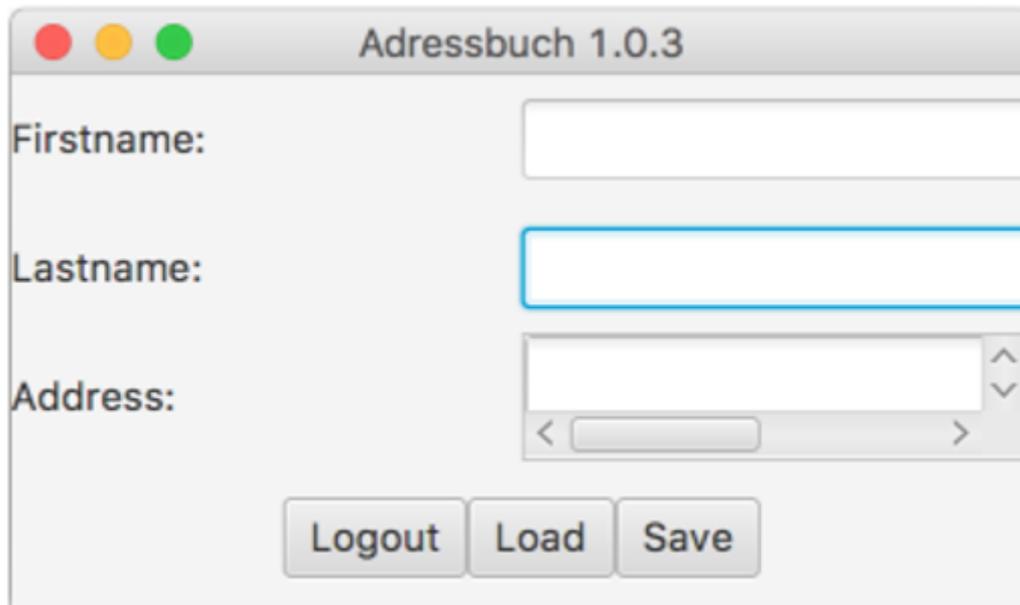


Nachdenkzettel: JavaFX

1. Welche Layout-Manager würden Sie verwenden, um das folgende Fenster zu realisieren? Tipp: Folgende Layout-Manager wurden in der Vorlesung besprochen: `BorderPane`, `HBox`, `VBox`, `StackPane`, `GridPane`, `FlowPane`, `TilePane`.



2. Geben Sie ein Beispiel für die zwei Formen von JavaFX Eventhandlern (alt und seit Java8).
3. Interpretieren Sie den folgenden Code

```
public class LayoutExample extends Application
{
    private TextField inputArea = new TextField();
    private TextArea outputArea = new TextArea();

    public static void main(String[] args){
        Application.launch(args);
    }

    @Override
    public void start(Stage stage){
        Label headerLbl = new Label("Please insert Message in
        TextArea!");
        Label inputLbl = new Label("Input: ");
        Label outputLbl = new Label("Output: ");
        Button okBtn = new Button("OK");
        HBox output = new HBox();
        output.getChildren().addAll(outputLbl, outputArea);

        okBtn.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED,
            event -> outputArea.appendText("You: " +
            inputArea.getText() + "\n"));
    }
}
```

```
    BorderPane root = new BorderPane();
    root.setTop(headerLbl);
    root.setRight(okBtn);
    root.setBottom(output);
    root.setLeft(inputLbl);
    root.setCenter(inputArea);

    Scene scene = new Scene(root);
    stage.setScene(scene);
    stage.setTitle("SE2 Nachdenkzettel GUI");
    stage.show();
}
}
```

- Zeichnen Sie das Fenster mit Inhalt, das durch den JavaFX Code beschrieben wird.
 - Was macht der Eventhandler?
4. Wie gehen Sie mit langlaufenden Operationen um, die durch einen Eventhandler gestartet werden (z.B. langlaufende Datenbank-Abfrage)? Was müssen Sie dabei beachten? Warum?